

DOFUS: LE JEU AUQUEL TOUT LE MONDE JOUE.

Interview : Anthony 6°5.

-Depuis quand joues-tu à Dofus ?
Ca fera un an à Pâques .

-Comment as-tu découvert se jeu ?
Par un copain (Nouri).

-Pourquoi aimes-tu ce jeu ?
J'aime bien les jeux en ligne et j'aime bien tuer les monstres .



Le but du jeu est de trouver six oeufs et d'améliorer ses compétences, et ainsi d'augmenter son niveau . Et le niveau qu'il faut atteindre c'est le niveau 200 (le plus élevé) .

La particularité de jouer en ligne est de pouvoir parler avec les autres joueurs .

Les personnages :

Xelor : maître des horloges et très puissant au marteau.

Iop : donne des dommages et très puissant à l'épée.

Osamodas : maître des invocations (il invoque des monstres).

Crâ : tire à grande distance grâce à son arc.

Sram : ressemble à un squelette (il pose des pièges et se rend invisible).

Féca : se protège grâce à ses boucliers.

Pandawa : il ressemble à un panda, il est saouïe et crâche du feu (il faut être abonné pour le prendre).

Sadida : maître des ronces , il tape très fort au bâton.

Ecaphlip : maître de la magie , il est très fort à l'épée mais moins fort ke le Iop (juste à l'épée).

Eniripsa : redonne de la vie a ses amis.

Enutrof : un vieux mineur et ressemble à un papi.

Démon (Brâkmarien) : Quand on prend un personnage et qu'on va à Brâkmar (tout en bas de la carte) on peut avoir des ailes de démon (qui sont rouges) . Il faut payer 4000 kamas.

Ange (Bonta) : Quand on prend un personnage et qu'on va à Bonta (tout en haut de la carte) on peut avoir des ailes d'ange (qui sont blanches) . Il faut payer 2000 kamas.

Il faut être abonné lorsqu'on veut être Démon ou Ange. Quand on n'est plus abonné on reste soit démon soit ange.

Lexique

Kamas : argent

Brâkmarien : démon (habitant à Brâkmar).

Bontarien : ange (habitant à Bonta).

Les amulettes : Samir, Lucie, Andréas